

Programmation orientée objet (6 crédits) [Tichit L.]

Code: SBBCU14L

Objectif(s): Approfondir l'apprentissage de la programmation, s'initier à la programmation orientée objets, apprentissage du langage Java, de la plateforme Eclipse, du langage de description XML et des outils permettant de traiter des documents XML en Java. Usage de la bibliothèque Biojava.

Volume horaire: 14h de CM - 10h de TD - 0h de TP

Description

Généralités, Syntaxe de base du langage Java - L'encapsulation. Classes, objets, attributs, méthodes - L'héritage et le polymorphisme - Collections et autres paquetages de la bibliothèque standard - Interfaces graphiques - Environnement de développement Eclipse - Bibliothèque Biojava - Langage de description XML, XHTML, DTD, xmllint - Analyseurs DOM et SAX - Projet appliqué à la biologie.

Prérequis

Une unité de programmation est un prérequis obligatoire (par exemple l'UE « Programmation Structurée » du M1. La connaissance du langage HTML est recommandée.